

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problem Mailbox.**

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2001-204871

(P2001-204871A)

(43)公開日 平成13年7月31日(2001.7.31)

(51)Int.Cl.⁷
A 6 3 B 71/06
B 4 2 D 15/00
G 0 9 B 9/00
// A 6 3 F 13/00

識別記号

3 3 1

F I
A 6 3 B 71/06
B 4 2 D 15/00
G 0 9 B 9/00
A 6 3 F 13/00

テマコード(参考)
C 2 C 0 0 1
3 3 1 Z
Z
R

審査請求 未請求 請求項の数22 OL (全 16 頁)

(21)出願番号 特願2000-22038(P2000-22038)

(22)出願日 平成12年1月31日(2000.1.31)

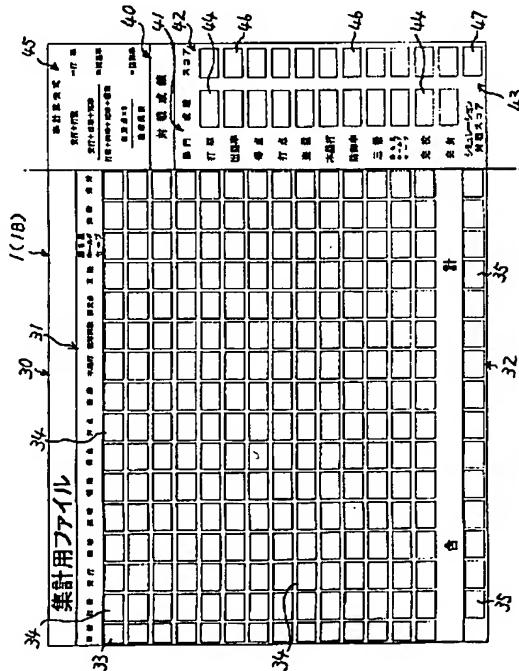
(71)出願人 500047125
中條 辰哉
東京都中央区佃2丁目2番10-1510号
(72)発明者 中條 辰哉
東京都中央区佃2丁目2番10-1510号
(74)代理人 100079511
弁理士 鈴木 利明
Fターム(参考) 2C001 AA00 AA05 BB00 BB01 BB04
BB05 CB00 CB08

(54)【発明の名称】 野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具

(57)【要約】

【課題】 ゲームプレイヤーが監督の立場から起用した実在の選手の実際の成績を使用し、各チームの強さを競うことにより、実際の監督に近いより高度で実戦的な野球シミュレーションゲームを行うためのゲーム用具を提供する。

【解決手段】 ゲームプレイヤーによって選出される登録選手と試合ごと起用される選手をそれぞれ記入する各選手記入部と、このシミュレーションチームの部門別成績を実際の試合の選手成績に基づいて記入する各成績記入部31, 32, 41と、チームの部門別成績を対戦成績として表わした部門別チーム対戦成績記入部41と、この部門別チーム対戦成績をゲームに参加した各チームで部門別に比較しその得点を記入する部門別対戦スコア記入部42と、その合計得点を記入する合計対戦スコア記入部43を、記録記入用紙1に表示して構成した。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を、それぞれ登録選手ごと記入できるように構成された登録選手記入部をもち、この登録選手記入部に、実在する野球選手の中から、ゲームプレーヤーによって任意に選出された登録選手を記録できるようにした登録選手記録部と、登録選手ごと記入できるように構成された前記登録選手記入部にそれぞれ対応して構成され、この登録選手の中から所定の試合日ごとにゲームプレーヤーによって選出される、攻撃用選手に与えられるレギュラー選手としての各守備ポジション名、及び複数の代打及び投手の各起用順位をそれぞれ登録選手ごと記入できるように構成された日付別起用選手記入部と、この日付別起用選手記入部にそれ対応して構成され、前記攻撃用選手及び代打の打撃成績並びに前記防御用選手としての投手の投球成績を、それぞれ登録選手別の個別成績として記入できるように構成された日付別選手成績記入部と、これらの選手成績を部門別に合計したチーム成績を記入できるように構成された日付別チーム成績記入部とをもち、この日付別選手成績記入部にゲームプレーヤーによって起用された実在する登録選手の所定の試合日ごとの実際の成績を、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、記録できるようにするとと共に前記日付別チーム成績記入部に日付別チーム成績を記録できるようにした日付別成績記録部と、前記日付別成績記録部に記録された所定の試合日ごとの前記日付別チーム成績又は前記日付別チーム成績を複数試合にわたって通算した通算チーム成績に基づいて、部門別に計算されたチーム対戦成績を記入できるように構成された部門別チーム対戦成績記入部と、この部門別チーム対戦成績記入部に記録された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で記入できるように構成された部門別対戦スコア記入部と、この部門別対戦スコア記入部に記録された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるように構成された合計対戦スコア記入部、をもつ対戦成績記録部と、から構成した野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項2】 シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を、それぞれ登録選手ごと記入できるように構成された登録選手記入部をもち、この登録選手記入部に、実在する野球選手の中から、ゲームプレーヤーによって任意に選出された登録選手を記録できるようにした登録選手記録部と、登録選手ごと記入できるように構成された前記登録選手記入部にそれ対応して構成され、この登録選手の中から所定の試合日ごとにゲームプレーヤーによって選出される、攻撃用選手に与えられるレギュラー選手としての各守備ポジション名、及び複数の代打及び投手の各起用順位をそれぞれ登録選手ごと記入できるように構成された日付別起用選手記入部と、この日付別起用選手記入部にそれ対応して構成され、前記攻撃用選手及び代打の打撃成績並びに前記防御用選手としての投手の投球成績を、

ごと記入できるように構成された前記登録選手記入部にそれ対応して構成され、この登録選手の中から所定の試合日ごとにゲームプレーヤーによって選出される、攻撃用選手に与えられるレギュラー選手としての各守備ポジション名、及び複数の代打及び投手の各起用順位をそれぞれ登録選手ごと記入できるように構成された日付別起用選手記入部と、この日付別起用選手記入部にそれ対応して構成され、前記攻撃用選手及び代打の打撃成績並びに前記防御用選手としての投手の投球成績を、それぞれ登録選手別の個別成績として記入できるように構成された日付別選手成績記入部と、これらの選手成績を部門別に合計したチーム成績を記入できるように構成された日付別チーム成績記入部とをもち、この日付別選手成績記入部にゲームプレーヤーによって起用された実在する登録選手の所定の試合日ごとの実際の成績を、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、記録できるようにするとと共に前記日付別チーム成績記入部に日付別チーム成績を記録できるようにした日付別成績記録部と、前記日付別成績記録部に記録された所定の試合日ごとの前記日付別チーム成績又は前記日付別チーム成績を複数試合にわたって通算した通算チーム成績に基づいて、部門別に計算されたチーム対戦成績を記入できるように構成された部門別チーム対戦成績記入部と、この部門別チーム対戦成績記入部に記録された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で記入できるように構成された部門別対戦スコア記入部と、この部門別対戦スコア記入部に記録された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるように構成された合計対戦スコア記入部、をもつ対戦成績記録部と、記録記入用紙に表示して構成した野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項3】 シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を、それぞれ登録選手ごと記入できるように構成された登録選手記入部をもち、この登録選手記入部に、実在する野球選手の中から、ゲームプレーヤーによって任意に選出された登録選手を記録できるようにした登録選手記録部と、登録選手ごと記入できるように構成された前記登録選手記入部にそれ対応して構成され、この登録選手の中から所定の試合日ごとにゲームプレーヤーによって選出される、攻撃用選手に与えられるレギュラー選手としての各守備ポジション名、及び複数の代打及び投手の各起用順位をそれぞれ登録選手ごと記入できるように構成された日付別起用選手記入部と、この日付別起用選手記入部にそれ対応して構成され、前記攻撃用選手及び代打の打撃成績並びに前記防御用選手としての投手の投球成績を、

それぞれ登録選手別の個別成績として記入できるように構成された日付別選手成績記入部と、これらの選手成績を部門別に合計したチーム成績を記入できるように構成された日付別チーム成績記入部とをもち、この日付別選手成績記入部にゲームプレーヤーによって起用された実在する登録選手の所定の試合日ごとの実際の成績を、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、記録できるようになると共に前記日付別チーム成績記入部に日付別チーム成績を記録できるようにした日付別成績記録部と、前記日付別チーム成績記入部に記入される所定の試合日ごとの部門別の日付別チーム成績を、日付順に順次並列記入できるように構成された日付別チーム成績並列記入部と、該日付別チーム成績並列記入部に順次並列記入された部門別の日付別チーム成績を部門別ごと通算した通算チーム成績を記入できるように構成された通算チーム成績記入部とを、もつ通算チーム成績記録部と、前記通算チーム成績記入部に記録された通算チーム成績に基づいて、部門別に計算されたチーム対戦成績を記入できるように構成された部門別チーム対戦成績記入部と、この部門別チーム対戦成績記入部に記録された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で記入できるように構成された部門別対戦スコア記入部と、この部門別対戦スコア記入部に記録された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるように構成された合計対戦スコア記入部、をもつ対戦成績記録部を、記録記入用紙に表示して構成した野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項4】 前記登録選手記録部の登録選手記入部には、内野手、外野手、捕手、投手の表示によって区分けされた登録選手名記入枠と、当該選手の所属球団名記入枠をそれぞれ構成した請求項1、2又は3記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項5】 前記日付別成績記録部の日付別起用選手記入部には、所定の試合日を記入する日付記入枠と、登録選手の中から所定の試合日ごと選出されるポジション名や起用順位を記入できるようにした日付別起用選手記入枠を、それぞれ構成した請求項1、2又は3記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項6】 前記日付別成績記録部の日付別選手成績記入部には、打者の個別成績である、打数、安打数、四球数、死球数、犠飛数、得点数、打点数、盗塁数、本塁打数と、投手の個別成績である、投球回数、自責点数、三振奪取数、勝ち星数及びホールド・セーブ数、完投数、完封数、をそれぞれ記入できるようにした日付別選手成績記入枠を構成すると共に、前記日付別チーム成績記入部には、これらの選手別の個別成績を部門別に1チームで合計したチーム個別成績を記入できるようにした日付別チーム成績記入枠を、それぞれ構成した請求項

1、2又は3記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項7】 前記通算チーム成績記録部の前記日付別チーム成績並列記入部には、前記日付別チーム成績記入部に記入される所定の試合日ごとの日付別チーム成績を、日付順に上下に順次並列記入できるようにした日付別チーム成績並列記入枠を構成し、前記通算チーム成績記入部には、前記日付別チーム成績並列記入枠の下方に前記日付別チーム成績並列記入枠と整合させて形成された通算チーム成績記入枠を、それぞれ構成した請求項3記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項8】 前記部門別チーム対戦成績記入部には、チーム通算打率、チーム通算出塁率、チーム通算得点数、チーム通算打点数、チーム通算盗塁数、チーム通算本塁打数、チーム通算防御率、チーム通算三振数、チーム通算勝ち星数及びホールド・セーブ数、チーム通算完投数、チーム通算完封数の11部門をそれぞれ記入できるようにした部門別チーム対戦成績記入枠を構成した請求項1、2又は3記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項9】 前記部門別対戦スコア記入部には、前記部門別チーム対戦成績記入部に記録された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で記入できるようにした部門別対戦スコア記入枠を構成した請求項1、2又は3記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項10】 前記合計対戦スコア記入部には、前記部門別対戦スコア記入部に記録された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるようにした合計対戦スコア記入枠を構成した請求項1、2又は3記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項11】 前記記録記入用紙は、前記登録選手記録部と前記日付別成績記録部を同一表面に表示して構成した第1記録記入用紙と、前記通算チーム成績記録部と前記対戦成績記録部を同一表面に表示して構成した第2記録記入用紙とに分けて構成した請求項3記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項12】 記録記入用紙と、該記録記入用紙を取り出し可能に収納するファイルホルダーとから構成され、該ファイルホルダーは、シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を、それぞれ登録選手ごと表示できるように構成された登録選手表示開口部をもち、この登録選手表示開口部に、実在する野球選手の中から、ゲームプレーヤーによって任意に選出された登録選手を表示できるようにした登録選手表示部と、登録選手ごと表示できるように構成された前記登録選手表示開口部にそれぞれ対応して構成され、こ

の登録選手の中から所定の試合日ごとにゲームプレーヤーによって選出される、攻撃用選手に与えられるレギュラー選手としての各守備ポジション名、及び複数の代打及び投手の各起用順位をそれぞれ登録選手ごと表示できるように構成された日付別起用選手表示開口部と、この日付別起用選手表示開口部にそれぞれ対応して構成され、前記攻撃用選手及び代打の打撃成績並びに前記防御用選手としての投手の投球成績を、それぞれ登録選手別の個別成績として表示できるように構成された日付別選手成績表示開口部と、これらの選手成績を部門別に合計したチーム成績を表示できるように構成された日付別チーム成績表示開口部とをもち、この日付別選手成績表示開口部にゲームプレーヤーによって起用された実在する登録選手の所定の試合日ごとの実際の成績を、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、表示できるようにすると共に前記日付別チーム成績表示開口部に日付別チーム成績を表示できるようにした日付別成績表示部とを、同一表面に構成した第1ホルダーシート面と、前記日付別チーム成績表示開口部に表示される所定の試合日ごとの部門別の日付別チーム成績を、日付順に順次並列表示できるように構成された日付別チーム成績並列表示開口部と、該日付別チーム成績並列表示開口部に順次並列表示された部門別の日付別チーム成績を部門別ごと通算した通算チーム成績を表示できるように構成された通算チーム成績表示開口部とを、もつ通算チーム成績表示部と、前記通算チーム成績表示開口部に表示された通算チーム成績に基づいて、部門別に計算されたチーム対戦成績を記入できるように構成された部門別チーム対戦成績表示開口部と、この部門別チーム対戦成績表示開口部に表示された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で表示できるように構成された部門別対戦スコア表示開口部と、この部門別対戦スコア表示開口部に表示された部門別対戦スコアの合計得点を表示できるように構成された合計対戦スコア表示開口部、をもつ対戦成績表示部を、同一表面に構成した第2ホルダーシート面とをもち、この第1及び第2ホルダーシート面の間に前記記録記入用紙を取り出し可能に収納できるよう少なくとも前記第1及び第2ホルダーシート面の対設された一辺側を連結して構成され、前記第1及び第2ホルダーシート面のシート面間を収納部として構成し、この収納部に収納された前記記録記入用紙に前記ファイルホルダーの外から前記各表示開口部を介して所定事項を記入又は表示できるように構成した野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項13】 前記登録選手表示部の登録選手表示開口部には、内野手、外野手、捕手、投手の表示によって区分けされた登録選手名表示開口枠と、当該選手の所属球団名表示開口枠をそれぞれ構成した請求項12記載の

野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項14】 前記日付別成績表示部の日付別起用選手表示開口部には、所定の試合日を記入する日付表示開口枠と、登録選手の中から所定の試合日ごと選出されるポジション名や起用順位を表示できるようにした日付別起用選手表示開口枠を、それぞれ構成した請求項12記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項15】 前記日付別成績表示部の日付別選手成績表示開口部には、打者の個別成績である、打数、安打数、四球数、死球数、犠飛数、得点数、打点数、盗塁数、本塁打数と、投手の個別成績である、投球回数、自責点数、三振奪取数、勝ち星数及びホールド・セーブ数、完投数、完封数、をそれぞれ表示できるようにした日付別選手成績表示開口枠を構成すると共に、前記日付別チーム成績表示開口部には、これらの選手別の個別成績を部門別に1チームで合計したチーム個別成績を表示できるようにした日付別チーム成績表示開口枠を、それぞれ構成した請求項12記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項16】 前記通算チーム成績表示部の前記日付別チーム成績並列表示開口部には、前記日付別チーム成績表示開口部に表示される所定の試合日ごとの日付別チーム成績を、日付順に上下に順次並列表示できるようにした日付別チーム成績並列表示開口枠を構成し、前記通算チーム成績表示開口部には、前記日付別チーム成績並列表示開口枠の下方に前記日付別チーム成績並列表示開口枠と整合させて形成された通算チーム成績表示開口枠を、それぞれ構成した請求項12記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項17】 前記部門別チーム対戦成績表示部には、チーム通算打率、チーム通算出塁率、チーム通算得点数、チーム通算打点数、チーム通算盗塁数、チーム通算本塁打数、チーム通算防御率、チーム通算三振数、チーム通算勝ち星数及びホールド・セーブ数、チーム通算完投数、チーム通算完封数の11部門をそれぞれ表示できるようにした部門別チーム対戦成績表示開口枠を構成した請求項12記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項18】 前記部門別対戦スコア表示開口部には、前記部門別チーム対戦成績表示開口部に表示された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で表示できるようにした部門別対戦スコア表示開口枠を構成した請求項12記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項19】 前記合計対戦スコア表示開口部には、前記部門別対戦スコア表示開口部に表示された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるようにした合計対戦スコア表示開口枠を構成した請求項12記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項20】 前記ファイルホルダーの収納部を、前記第1ホルダーシート面と前記第2ホルダーシート面を隔てる隔壁シート面によって、前記第1ホルダーシート面側で記入される第1記録記入用紙を収納する前記第1ホルダーシート面側の記録用収納部と、前記第2ホルダーシート面側で記入される第2記録記入用紙を収納する前記第2ホルダーシート面側の集計用収納部とに分割して構成した請求項12記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項21】 前記記録用収納部を、該記録用収納部内を隔てる隔壁部によって、前記登録選手表示部に対応する登録選手記録用収納部と前記日付別成績表示部に対応する日付別成績記録用収納部とに分割して構成した請求項20記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【請求項22】 前記集計用収納部には、前記記録用収納部からこの集計用収納部内に移されて収納され、前記日付別チーム成績表示開口部を介して日付別チーム成績を記入された前記第1記録記入用紙の日付別チーム成績記入個所を、日付順に上下に順次並列表示できるように構成された前記日付別チーム成績並列表示開口部を介して日付順に順次並列表示できるよう前記日付別チーム成績並列表示開口部の並列表示間隔を日付間隔ずつずらして配設された階段状隔壁シートによって並列表示間隔ずつずらされた階段状ポケット部を構成した請求項20記載の野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、複数のゲームプレーヤーがそれぞれ監督の立場に立って作った野球チームの強さを競う野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具に関するものである。

【0002】

【従来の技術】 従来の野球ゲームは、ゲームボード上でゲームプレーヤー自身が野球選手となり、サイコロを振りその出目により勝敗を競ったり、実際にボード上又はテレビゲーム機のソフトに組み込まれた実在する野球選手の選手名、キャラクター過去の成績を使ってスクリーン（ディスプレー）上で、球を投げたり、打ったりして勝敗を競うゲームであった。しかし、これらはあくまでもゲームプレーヤーが野球選手になったと仮定し行動することでゲームを行い勝敗を決するため、そのゲームでの成績はあくまでもそのゲームプレーヤーが出した架空のもので、現実の世界とは関連性が低く、野球ファンには物足りないものであった。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】 従来の野球ゲームは、野球選手としてプレイするのはそのゲームを行うゲームプレーヤー本人であり、その成績は架空のもので現実味に欠けていた。本発明は、ゲームプレーヤーが監督の立

場に立って、監督の立場からどの選手を起用することが最強のチームを作れるかという、監督としての分析能力や采配力を競う野球シミュレーションゲームを家庭で気軽にえ、その起用した選手とその成績をリアルタイムで使用することで実際の監督に近い、より高度で実戦性の高い野球シミュレーションゲームを行うためのゲーム用具を提供するものである。本発明で提供する、野球シミュレーションゲームのゲーム用具は、1億総監督といわれる熱狂的野球ファンに対して、監督としての立場から実際の選手とその成績をリアルタイムで使用し競うものであり、野球ファンにとって待ち望んだものであった。

【0004】 また、本発明は、上記課題の野球シミュレーションゲームを提供するにあたり、毎日変更する起用選手の成績を記録したり集計したりすることはとても複雑で面倒であることから、これを効率的且つ容易に行えるようにするゲーム用具を提供するものである。

【0005】

【課題を解決するための手段】 本発明に係わる、野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具は、上記の課題を解決するため、シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を、それぞれ登録選手ごと記入できるように構成された登録選手記入部をもち、この登録選手記入部に、実在する野球選手中から、ゲームプレーヤーによって任意に選出された登録選手を記録できるようにした登録選手記録部と、登録選手ごと記入できるように構成された前記登録選手記入部にそれぞれ対応して構成され、この登録選手の中から所定の試合日ごとにゲームプレーヤーによって選出される、攻撃用選手に与えられるレギュラー選手としての各守備ポジション名、1名の指名打者の記述、複数の代打及び投手の各起用順位をそれぞれ登録選手ごと記入できるよう構成された日付別起用選手記入部と、この日付別起用選手記入部にそれぞれ対応して構成され、前記攻撃用選手及び代打の打撃成績並びに前記防御用選手としての投手の投球成績を、それぞれ登録選手別の個別成績として記入できるように構成された日付別選手成績記入部と、これらの選手成績を部門別に合計したチーム成績を記入できるように構成された日付別チーム成績記入部とをもち、この日付別選手成績記入部にゲームプレーヤーによって起用された実在する登録選手の所定の試合日ごとの実際の成績を、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、記録できるようにすると共に前記日付別チーム成績記入部に日付別チーム成績を記録できるようにした日付別成績記録部と、前記日付別チーム成績記入部に記入される所定の試合日ごとの部門別の日付別チーム成績を、日付順に順次並列記入できるように構成された日付別チ

ーム成績並列記入部と、該日付別チーム成績並列記入部に順次並列記入された部門別の日付別チーム成績を部門別ごと通算した通算チーム成績を記入できるように構成された通算チーム成績記入部とを、もつ通算チーム成績記録部と、前記通算チーム成績記入部に記録された通算チーム成績に基づいて、部門別に計算されたチーム対戦成績を記入できるように構成された部門別チーム対戦成績記入部と、この部門別チーム対戦成績記入部に記録された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で記入できるように構成された部門別対戦スコア記入部と、この部門別対戦スコア記入部に記録された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるように構成された合計対戦スコア記入部、をもつ対戦成績記録部を、記録記入用紙に表示して構成した。

【0006】そして、前記登録選手記録部の登録選手記入部には、内野手、外野手、捕手、投手の表示によって区分けされた登録選手名記入枠と、当該選手の所属球団名記入枠をそれぞれ構成した。この登録選手記入部には、前記したように、シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を登録する。例えば、攻撃用選手として、内野手8人、外野手6人、捕手2人と、防御用選手として投手14人の合計30人を登録する。

【0007】また、前記日付別成績記録部の日付別起用選手記入部には、所定の試合日を記入する日付記入枠と、登録選手の中から所定の試合日ごと選出されるポジション名や起用順位を記入できるようにした日付別起用選手記入枠を、それぞれ構成した。この日付別起用選手記入部には、ゲームプレーヤーによって、前記攻撃用選手として内野手、外野手、捕手の各守備枠別に登録された登録選手の中から、内野手4人（ファースト、セカンド、ショート、サード）、外野手3人（ライト、センター、レフト）及び捕手1人の各守備枠別に8つの守備ポジションを与えられるレギュラー選手8名を選出し、選出されたレギュラー選手8名の各守備ポジション名を記入し、選出された前記レギュラー選手8名以外の前記攻撃用選手の中から守備枠に関係なく選出された1名の指名打者を記入し、前記レギュラー選手8名と指名打者1名の合計9名をレギュラー打者とし、前記レギュラー打者として選ばれなかった残りの攻撃用選手を代打とし、登録された複数の投手は全員をレギュラー投手とし、この代打と投手の各起用順位をそれぞれ記入するようにした。

【0008】また、前記日付別成績記録部の日付別選手成績記入部には、打者の個別成績である、打数、安打数、四球数、死球数、犠飛数、得点数、打点数、盗塁数、本塁打数と、投手の個別成績である、投球回数、自

責点数、三振奪取数、勝ち星数及びホールド・セーブ数、完投数、完封数、をそれぞれ記入できるようにした日付別選手成績記入枠を構成すると共に、前記日付別チーム成績記入部には、これらの選手別の個別成績を部門別に1チームで合計したチーム個別成績を記入できるようにした日付別チーム成績記入枠を、それぞれ構成した。そして、前記日付別選手成績記入枠内に、起用された選手の実際の試合の成績データを基にして、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、起用された選手の成績を記録する。そして、シミュレーションを正確且つ公平に行うために、例えば、1試合のチーム最低規定打数を30打数、チーム最低規定投球回数を9回とし、レギュラー打者の打撃成績は必ず使用し、それでも規定打数に満たない場合には代打の打撃成績を合計打数が30打数又はそれ以上になるまで起用順位順に加算し、投手の投球成績も起用順位順に9回又はそれ以上になるまで加算する。前記日付別チーム成績記入枠は、前記日付別選手成績記入枠の下方に各個別成績の記入枠とを整合させた状態で配設されている。前記日付別選手成績記入枠に記録された打数や安打数などの各個別データを加算することにより、前記日付別チーム成績記入枠内にその日のチーム成績を容易に計算し、集計できる。

【0009】また、前記通算チーム成績記録部の前記日付別チーム成績並列記入部には、前記日付別チーム成績記入部に記入される所定の試合日ごとの日付別チーム成績を、日付順に上下に順次並列記入できるようにした日付並列記入枠と日付別チーム成績並列記入枠を構成し、前記通算チーム成績記入部には、前記日付別チーム成績並列記入枠の下方に前記日付別チーム成績並列記入枠と整合させて形成された通算チーム成績記入枠を、それぞれ構成した。

【0010】また、前記部門別チーム対戦成績記入部には、チーム通算打率、チーム通算出塁率、チーム通算得点数、チーム通算打点数、チーム通算盗塁数、チーム通算本塁打数、チーム通算防御率、チーム通算三振数、チーム通算勝ち星数及びホールド・セーブ数、チーム通算完投数、チーム通算完封数の11部門をそれぞれ記入できるようにした部門別チーム対戦成績記入枠を構成した。なお、前記通算チーム成績記入部と前記部門別チーム対戦成績記入部の近くには、前記チーム通算打率、チーム通算出塁率、チーム通算防御率を計算するために用いる、打率、出塁率、防御率の各率計算公式を表示した。

【0011】また、前記部門別対戦スコア記入部には、前記部門別チーム対戦成績記入部に記録された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で記入できるようにした部門別対戦スコア記入枠を構成した。

【0012】また、前記合計対戦スコア記入部には、前記部門別対戦スコア記入部に記録された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるようにした合計対戦スコア記入枠を構成した。

【0013】また、前記記録記入用紙は、前記登録選手記録部と前記日付別成績記録部を同一表面に表示して構成した第1記録記入用紙と、前記通算チーム成績記録部と前記対戦成績記録部を同一表面に表示して構成した第2記録記入用紙とに分けて構成した。

【0014】また、本発明に係わる、野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具は、上記の課題を解決するため、記録記入用紙と、該記録記入用紙を取り出し可能に収納するファイルホルダーとから構成され、該ファイルホルダーは、シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を、それぞれ登録選手ごと表示できるように構成された登録選手表示開口部をもち、この登録選手表示開口部に、実在する野球選手の中から、ゲームプレーヤーによって任意に選出された登録選手を表示できるようにした登録選手表示部と、登録選手ごと表示できるように構成された前記登録選手表示開口部にそれぞれ対応して構成され、この登録選手の中から所定の試合日ごとにゲームプレーヤーによって選出される、攻撃用選手に与えられるレギュラー選手としての各守備ポジション名、及び複数の代打及び投手の各起用順位をそれぞれ登録選手ごと表示できるように構成された日付別起用選手表示開口部と、この日付別起用選手表示開口部にそれぞれ対応して構成され、前記攻撃用選手及び代打の打撃成績並びに前記防御用選手としての投手の投球成績を、それぞれ登録選手別の個別成績として表示できるように構成された日付別選手成績表示開口部と、これらの選手成績を部門別に合計したチーム成績を表示できるように構成された日付別チーム成績表示開口部とをもち、この日付別選手成績表示開口部にゲームプレーヤーによって起用された実在する登録選手の所定の試合日ごとの実際の成績を、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、表示できるようにすると共に前記日付別チーム成績表示開口部に日付別チーム成績を表示できるようにした日付別成績表示部とを、同一表面に構成した第1ホルダーシート面と、前記日付別チーム成績表示開口部に表示される所定の試合日ごとの部門別の日付別チーム成績を、日付順に順次並列表示できるように構成された日付別チーム成績並列表示開口部と、該日付別チーム成績並列表示開口部に順次並列表示された部門別の日付別チーム成績を部門別ごと通算した通算チーム成績を表示できるように構成された通算チーム成績表示開口部とを、もつ通算チーム成績表示部と、前記通算チーム成績表示開口部に表示された通算チーム成績に基づいて、

部門別に計算されたチーム対戦成績を記入できるように構成された部門別チーム対戦成績表示開口部と、この部門別チーム対戦成績表示開口部に表示された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で表示できるように構成された部門別対戦スコア表示開口部と、この部門別対戦スコア表示開口部に表示された部門別対戦スコアの合計得点を表示できるように構成された合計対戦スコア表示開口部、をもつ対戦成績表示部を、同一表面に構成した第2ホルダーシート面とをもち、この第1及び第2ホルダーシート面の間に前記記録記入用紙を取り出し可能に収納できるよう少なくとも前記第1及び第2ホルダーシート面の対設された一辺側を連結して構成され、前記第1及び第2ホルダーシート面のシート面間を収納部として構成し、この収納部に収納された前記記録記入用紙に前記ファイルホルダーの外から前記各表示開口部を介して所定事項を記入又は表示できるように構成した。

【0015】そして、前記登録選手表示部の登録選手表示開口部には、内野手、外野手、捕手、投手の表示によって区分けされた登録選手名表示開口枠と、当該選手の所属球団名表示開口枠をそれぞれ構成した。この登録選手表示開口部には、前記したように、シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を登録する。例えば、攻撃用選手として、内野手8人、外野手6人、捕手2人と、防御用選手として投手14人の合計30人を登録する。

【0016】また、前記日付別成績表示部の日付別起用選手表示開口部には、所定の試合日を記入する日付表示開口枠と、登録選手の中から所定の試合日ごと選出されるポジション名や起用順位を表示できるようにした日付別起用選手表示開口枠を、それぞれ構成した。この日付別起用選手表示開口部には、ゲームプレーヤーによって、前記攻撃用選手として内野手、外野手、捕手の各守備枠別に登録された登録選手の中から、内野手4人（ファースト、セカンド、ショート、サード）、外野手3人（ライト、センター、レフト）及び捕手1人の各守備枠別に8つの守備ポジションを与えられるレギュラー選手8名を選出し、選出されたレギュラー選手8名の各守備ポジション名を表示し、選出された前記レギュラー選手8名以外の前記攻撃用選手の中から守備枠に関係なく選出された1名の指名打者を表示し、前記レギュラー選手8名と指名打者1名の合計9名をレギュラー打者とし、前記レギュラー打者として選ばれなかった残りの攻撃用選手を代打とし、登録された複数の投手は全員をレギュラー投手とし、この代打と投手の各起用順位をそれぞれ表示するようにした。

【0017】また、前記日付別成績表示部の日付別選手

成績表示開口部には、打者の個別成績である、打数、安打数、四球数、死球数、犠飛数、得点数、打点数、盗塁数、本塁打数と、投手の個別成績である、投球回数、自責点数、三振奪取数、勝ち星数及びホールド・セーブ数、完投数、完封数、をそれぞれ表示できるようにした日付別選手成績表示開口枠を構成すると共に、前記日付別チーム成績表示開口部には、これらの選手別の個別成績を部門別に1チームで合計したチーム個別成績を表示できるようにした日付別チーム成績表示開口枠を、それぞれ構成した。そして、前記日付別選手成績表示開口部に、起用された選手の実際の試合の成績データを基にして、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、起用された選手の成績を記録する。そして、シミュレーションを正確且つ公平に行うために、例えば、1試合のチーム最低規定打数を30打数、チーム最低規定投球回数を9回とし、レギュラー打者の打撃成績は必ず使用し、それでも規定打数に満たない場合には代打の打撃成績を合計打数が30打数又はそれ以上になるまで起用順位順に加算し、投手の投球成績も起用順位順に9回又はそれ以上になるまで加算する。前記日付別チーム成績表示開口部は、前記日付別選手成績表示開口部の下方に各個別成績の表示開口部とを整合させた状態で配設されていてる。前記日付別選手成績表示開口部に表示された打数や安打数などの各個別データを加算することにより、前記日付別チーム成績表示開口部にその日のチーム成績を容易に計算し、集計できる。

【0018】また、前記通算チーム成績表示部の前記日付別チーム成績並列表示開口部には、前記日付別チーム成績表示開口部に表示される所定の試合日ごとの日付別チーム成績を、日付順に上下に順次並列表示できるようにした日付並列表示開口枠と日付別チーム成績並列表示開口枠を構成し、前記通算チーム成績表示開口部には、前記日付別チーム成績並列表示開口枠の下方に前記日付別チーム成績並列表示開口枠と整合させて形成された通算チーム成績表示開口枠を、それぞれ構成した。

【0019】また、前記部門別チーム対戦成績表示部には、チーム通算打率、チーム通算出塁率、チーム通算得点数、チーム通算打点数、チーム通算盗塁数、チーム通算本塁打数、チーム通算防御率、チーム通算三振数、チーム通算勝ち星数及びホールド・セーブ数、チーム通算完投数、チーム通算完封数の11部門をそれぞれ表示できるようにした部門別チーム対戦成績表示開口枠を構成した。なお、前記通算チーム成績表示開口部と前記部門別チーム対戦成績表示開口部の近くには、前記チーム通算打率、チーム通算出塁率、チーム通算防御率を計算するために用いる、打率、出塁率、防御率の各率計算公式を表示した。

【0020】また、前記部門別対戦スコア表示開口部には、前記部門別チーム対戦成績表示開口部に表示された

部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で表示できるようにした部門別対戦スコア表示開口枠を構成した。

【0021】また、前記合計対戦スコア表示開口部には、前記部門別対戦スコア表示開口部に表示された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるようにした合計対戦スコア表示開口枠を構成した。

【0022】そして、前記ファイルホルダーの収納部を、前記第1ホルダーシート面と前記第2ホルダーシート面を隔てる隔壁シート面によって、前記第1ホルダーシート面側で記入される第1記録記入用紙を収納する前記第1ホルダーシート面側の記録用収納部と、前記第2ホルダーシート面側で記入される第2記録記入用紙を収納する前記第2ホルダーシート面側の集計用収納部とに分割して構成した。

【0023】また、前記記録用収納部を、該記録用収納部内を隔てる隔壁部によって、前記登録選手表示部に対応する登録選手記録用収納部と前記日付別成績表示部に対応する日付別成績記録用収納部とに分割して構成した。これにより、前記第1記録記入用紙は、前記登録選手記録用収納部に収納されるものと、前記日付別成績記録用収納部に収納されるものと、それぞれ分けて用いることができる。前記登録選手表示部に対応する前記第1記録記入用紙への記録事項は変化が少ないので前記日付別成績表示部に対応する前記第1記録記入用紙への記録事項は試合毎変化することから、それぞれの前記第1記録記入用紙を別に構成することにより、登録選手を重複記入する手間を省けるようにしている。

【0024】また、前記集計用収納部には、前記記録用収納部からこの集計用収納部内に移されて収納され、前記日付別チーム成績表示開口部を介して日付別チーム成績を記入された前記記録記入用紙の日付別チーム成績記入箇所を、日付順に上下に順次並列表示できるように構成された前記日付別チーム成績並列表示開口部を介して日付順に順次並列表示できるよう前記日付別チーム成績並列表示開口部の並列表示間隔を日付間隔ずつずらして配設された階段状隔壁シートによって並列表示間隔ずつずらされた階段状ポケット部を構成した。前記記録用収納部で記入された前記第1記録記入用紙を、前記集計用収納部の前記階段状ポケット部内に日付順に順次収納することで、前記第1記録記入用紙に記録された日付別チーム成績が前記日付別チーム成績並列表示開口部を通して上下に日付順に段階的に表示される。そして、前記日付別チーム成績並列表示開口部を通して上下に日付順に段階的に表示された日付別チーム成績を通算することで容易に前記通算チーム成績表示開口部に形成された前記通算チーム成績表示開口枠を介して第2記録記入用紙へ記入できる。

【0025】

【発明の実施の形態】本発明のゲーム用具を、記録記入用紙に表示して構成した図1及び図2の実施形態について説明する。ゲーム用具は、記録記入用紙1に登録選手記録部10と日付別成績記録部20と通算チーム成績記録部30と対戦成績記録部40を表示して構成されている。そして、この記録記入用紙1は、前記登録選手記録部10と前記日付別成績記録部20を同一表面に表示して構成した第1記録記入用紙1Aと、前記通算チーム成績記録部30と前記対戦成績記録部40を同一表面に表示して構成された第2記録記入用紙1Bとに分けて構成されている。

【0026】前記登録選手記録部10には、シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を、それぞれ登録選手ごと記入できるように構成された登録選手記入部11を構成してあり、この登録選手記入部11に、実在する野球選手の中から、ゲームプレーヤーによって任意に選出される登録選手を記録する。そして、この登録選手記入部11には、内野手、外野手、捕手、投手の表示によって縦方向に順に並記された登録選手名記入枠12と、当該選手の所属球団名記入枠13をそれぞれ構成した。この登録選手記入部11には、前記したように、シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を登録する。例えば、攻撃用選手として、内野手8人、外野手6人、捕手2人と、防御用選手として投手14人の合計30人を登録するための前記登録選手名記入枠12を構成する。

【0027】前記日付別成績記録部20には、登録選手ごと記入できるように構成された前記登録選手記入部11にそれぞれ対応して構成され、この登録選手の中から所定の試合日ごとにゲームプレーヤーによって選出される、8名の攻撃用選手に与えられるレギュラー選手としての各守備ポジション名、1名の指名打者の記述、複数の代打及び投手の各起用順位をそれぞれ登録選手ごと記入できるように構成された日付別起用選手記入部21と、この日付別起用選手記入部21にそれぞれ対応して構成され、前記攻撃用選手及び代打の打撃成績並びに前記防御用選手としての投手の投球成績を、それぞれ登録選手別の個別成績として記入できるように構成された日付別選手成績記入部22と、これらの選手成績を部門別に合計したチーム成績を記入できるように構成された日付別チーム成績記入部23を構成してあり、前記日付別選手成績記入部22にゲームプレーヤーによって起用された実在する登録選手の所定の試合日ごとの実際の成績を、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、記録できる

ようにすると共に前記日付別チーム成績記入部23に日付別チーム成績を記録するようにしてある。

【0028】前記日付別起用選手記入部21には、所定の試合日を記入する日付記入枠24と、登録選手の中から所定の試合日ごと選出されるポジション名や起用順位を記入できるようにした日付別起用選手記入枠25を、それぞれ構成した。この日付別起用選手記入部21には、ゲームプレーヤーによって、前記攻撃用選手として内野手、外野手、捕手の各守備枠別に登録された登録選手の中から、内野手4人（ファースト、セカンド、ショート、サード）、外野手3人（ライト、センター、レフト）及び捕手1人の各守備枠別に8つの守備ポジションを与えられるレギュラー選手8名を選出し、選出されたレギュラー選手8名の各守備ポジション名を記入し、選出された前記レギュラー選手8名以外の前記攻撃用選手の中から守備枠に関係なく選出された1名の指名打者を記入し、前記レギュラー選手8名と指名打者1名の合計9名をレギュラー打者とし、前記レギュラー打者として選ばれなかった残りの攻撃用選手を代打とし、登録された複数の投手は全員をレギュラー投手とし、この代打と投手の各起用順位をそれぞれ記入するようにした。

【0029】また、前記日付別選手成績記入部22には、打者の個別成績である、打数、安打数、四球数、死球数、犠飛数、得点数、打点数、盗塁数、本塁打数と、投手の個別成績である、投球回数、自責点数、三振奪取数、勝ち星数及びホールド・セーブ数、完投数、完封数、をそれぞれ記入できるようにした日付別選手成績記入枠26を構成すると共に、前記日付別チーム成績記入部23には、これらの選手別の個別成績を部門別に1チームで合計したチーム個別成績を記入できるようにした日付別チーム成績記入枠27を、それぞれ構成した。そして、前記日付別選手成績記入枠26内に、起用された選手の実際の試合の成績データを基にして、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、起用された選手の成績を記録する。そして、シミュレーションを正確且つ公平に行うために、例えば、1試合のチーム最低規定打数を30打数、チーム最低規定投球回数を9回とし、レギュラー打者の打撃成績は必ず使用し、それでも規定打数に満たない場合には代打の打撃成績を合計打数が30打数又はそれ以上になるまで起用順位順に加算し、投手の投球成績も起用順位順に9回又はそれ以上になるまで加算する。前記日付別チーム成績記入枠27は、前記日付別選手成績記入枠26の下方に各個別成績の記入枠とを整合させた状態で配設されていると共に、前記日付記入枠24と同行に整合された状態で配設されている。前記日付別選手成績記入枠26に記録された打数や安打数などの各個別データを加算することにより、前記日付別チーム成績記入枠27内にその日のチーム成績を容易に計算し、集計できる。

【0030】前記通算チーム成績記録部30には、前記日付別チーム成績記入部23に記入される所定の試合日ごとの部門別の日付別チーム成績を、日付順に順次並列記入できるように構成された日付別チーム成績並列記入部31と、該日付別チーム成績並列記入部31に順次並列記入された部門別の日付別チーム成績を部門別ごと通算した通算チーム成績を記入できるように構成された通算チーム成績記入部32とを構成してある。前記日付別チーム成績並列記入部31には、前記日付別チーム成績記入部23に記入される所定の試合日ごとの日付別チーム成績を、日付順に上下に順次並列記入できるようにした日付並列記入枠33と日付別チーム成績並列記入枠34を構成し、前記通算チーム成績記入部32には、前記日付別チーム成績並列記入枠34の下方に前記日付別チーム成績並列記入枠34と整合させて形成された通算チーム成績記入枠35を、それぞれ構成した。

【0031】前記対戦成績記録部40には、前記通算チーム成績記入部32に記録された通算チーム成績に基づいて、部門別に計算されたチーム対戦成績を記入できるように構成された部門別チーム対戦成績記入部41と、この部門別チーム対戦成績記入部41に記録された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で記入できるように構成された部門別対戦スコア記入部42と、この部門別対戦スコア記入部42に記録された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるように構成された合計対戦スコア記入部43とを構成してある。

【0032】前記部門別チーム対戦成績記入部41には、チーム通算打率、チーム通算出塁率、チーム通算得点数、チーム通算打点数、チーム通算盗塁数、チーム通算本塁打数、チーム通算防御率、チーム通算三振数、チーム通算勝ち星数及びホールド・セーブ数、チーム通算完投数、チーム通算完封数の11部門をそれぞれ記入できるようにした部門別チーム対戦成績記入枠44を構成した。なお、前記通算チーム成績記入部32と前記部門別チーム対戦成績記入部41の同一表面上には、前記チーム通算打率、チーム通算出塁率、チーム通算防御率を計算するために用いる、打率、出塁率、防御率の率計算公式45を表示してある。

【0033】前記部門別対戦スコア記入部42には、前記部門別チーム対戦成績記入部41に記録された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で記入できるようにした部門別対戦スコア記入枠46を構成した。また、前記合計対戦スコア記入部43には、前記部門別対戦スコア記入部42に記録された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるようにした合計対戦スコア記入枠47を構成した。

【0034】図1及び図2に示したゲーム用具を使用し

たゲーム方法について述べる。先ず、ゲームプレーヤーが、実在する野球選手の中から、攻撃用選手として内野手8人、外野手6人、捕手2人と、防御用選手として投手14人の合計30人を選び、この30人をゲームプレーヤーの野球チームの登録選手として、前記登録選手記入部11の登録選手名記入枠12と所属球団名記入枠13に記録する。次に、前記登録選手の中から試合日ごとに起用する選手をゲームプレーヤーが決定し、前記日付別起用選手記入部21の日付別起用選手記入枠25に記録する。すなわち、前記攻撃用選手として内野手8人、外野手6人、捕手2人の各守備枠別に登録された登録選手16人の中から、内野手4人（ファースト、セカンド、ショート、サード）、外野手3人（ライト、センター、レフト）及び捕手1人の各守備枠別に8つの守備ポジションを与えられるレギュラー選手8名を決定し、選出されたこのレギュラー選手8名以外の前記攻撃用選手の中から守備枠に関係なく1名の指名打者を決定し、前記レギュラー選手8名と指名打者1名の合計9名をレギュラー打者とし、前記レギュラー打者として選ばれなかった残りの攻撃用選手7人を代打とし、登録された14人の投手は全員をレギュラー投手とし、この代打と投手の各起用順位を決定する。そして、決定された守備位置、指名打者、代打と投手の各起用順位を、前記日付別起用選手記入枠25へ記録する。このようにして、チームを構成する登録選手と、試合日ごとの起用選手が、ゲームプレーヤーによって決定され、このゲームプレーヤーによって起用された実在の選手の試合日ごとの実際の成績データ（打撃成績や投球成績）を基にして、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数（例えば30打数）とチーム最低規定投球回数（例えば9回）の条件下で、起用選手の成績を前記日付別選手成績記入部22の日付別選手成績記入枠26へ記録し、更にこれらの選手成績を部門別に合計したチーム成績を前記日付別チーム成績記入部23の日付別チーム成績記入枠27へ記録する。この日付別チーム成績記入部23に記録された試合日ごとの日付別チーム成績を日付順に前記日付別チーム成績並列記入部31の日付並列記入枠33へ記録し、この日付別チーム成績を部門別ごと通算した通算チーム成績を前記通算チーム成績記入部32の通算チーム成績記入枠35へ記録する。そして、この通算チーム成績記入部32に記録された通算チーム成績に基づいて、チーム通算打率などの11部門別に計算したチーム対戦成績を前記部門別チーム対戦成績記入部41の部門別チーム対戦成績記入枠44へ記録し、この部門別チーム対戦成績記入部41に記録された部門別の各チーム対戦成績をゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ前記部門別対戦スコア記入部42の部門別対戦スコア記入枠46へ得点で記録し、この部門別対戦スコア記入部42に記録された部門別対戦スコアの合計得点を前記合計対戦スコア

記入部43の合計対戦スコア記入枠47へ記録する。そして、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームの前記合計対戦スコア記入部43に記録された得点を比較することによって勝敗または成績順位を決する。例えば、ゲームに参加したゲームプレーヤーの野球チームが10チームとした場合、各部門別に、1位に10点、2位に9点、10位に1点のような得点を与え、各部門の合計点が一番高いチームを優勝とする。

【0035】なお、ゲームを不特定多数の参加者で地域的に広範囲にわたって行う場合は、本発明のゲーム用具と同じ機能を有するコンピュータプログラムとインターネットなどの通信手段を用いることで何人でも対戦することが可能である。対戦ゲームに参加したいゲーム参加者は、コンピュータやゲーム機器などの端末機からインターネットなどの通信手段を介して、ホストコンピュータのホームページ上にある会員登録画面にアクセスし、登録に必要な氏名、住所などの参加者情報をコンピュータ内のゲーム管理データベースシステムに送信し、登録する。登録後、ホスト側から、会員番号とパスワードが発行され、書面またはEメールなどによりゲーム参加者に伝えられる。これらの氏名、住所などの参加者情報は参加者管理プログラムにより管理される。この会員番号とパスワードを使用することでゲームに参加するためのチーム登録の画面に入り、選手名簿に登録されている選手の中から、自分が登録し起用したい選手を選びチームを作成し登録する。この選手名簿は選手管理プログラムにより、必要に応じて名簿に選手を加えたり、削除したりできる。チームの作成は、所定のルールに従い選手名簿の中から有能だと思われる選手を自チームの選手として登録し、その起用ポジションと起用優先順位を入力する。この起用ポジションや起用優先順位は毎日変えることが可能である。これらのチーム情報はチーム管理プログラムにより管理される。この参加者情報とチーム情報は参加者管理プログラムとチーム管理プログラムと連動していることにより、双方から関連情報の検索ができる。試合が開始されると、開催日から選手名簿に登録されている選手の毎日の実際の成績を入力する。この実際の選手成績を、各参加チームの登録起用した選手のポジションと起用順位を基準にチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数になるまで加算していく成績として使用することで、シミュレーションチームのチーム通算打率など11部門の部門別チーム対戦成績を計算し、各部門ごとにゲームに参加した全チームのチーム対戦成績を比べ部門別対戦スコアを与える。攻撃用選手は4人の内野手、3人の外野手、1人の捕手、1人の指名打者の9人により構成され、この9人の打撃成績はチーム最低規定打数に関係なく必ず使用する。この合計がチーム最低規定打数に満たない場合は、代打の起用順位をもとにチーム最低規定打数に達するまでその成績を加算していく。防御用選手は14人の投手で構成され、チーム最低

規定投球回数に達するまで起用順位をもとにその成績を加算する。これにより、ゲームに参加した不特定多数のチームをチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数という同じ条件下で比べることができ、公平なシミュレーション対戦が行える。前記部門別対戦スコアは、上位から最下位までの得点配分を各順位ごとに1点差ずつとすることで最下位を1点とする。例えば、参加チームが100チームある場合、1位は100点、2位は99点となり、最下位は1点となる。この各部門の部門別対戦スコアの総計が合計対戦スコアとなり、このスコアが一番高いチームが優勝となる。毎日の選手成績は成績管理プログラムにより管理され、指定日までの通算成績をルールに基づき計算し、各登録チームの部門別対戦スコアや合計対戦スコアを集計し対戦を実施し、順位を決定する。上記管理タスクは、Webサーバーと連動し、リアルタイムに登録の受付と結果の発表を行うことができる。ゲーム参加者は24時間いつでもホームページにアクセスするだけでチーム登録や結果参照が行える。

【0036】次に、本発明のゲーム用具を、記録記入用紙とファイルホルダーとで構成した図3から図7の実施形態について説明する。

【0037】この実施形態に示したゲーム用具は、記録記入用紙50と、該記録記入用紙50を取り出し可能に収納するファイルホルダー60とから構成され、該ファイルホルダー60は、シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を、それぞれ登録選手ごと表示できるように構成された登録選手表示開口部71をもち、この登録選手表示開口部71に、実在する野球選手の中から、ゲームプレーヤーによって任意に選出された登録選手を表示できるようにした登録選手表示部70と、登録選手ごと表示できるように構成された前記登録選手表示開口部71にそれぞれ対応して構成され、この登録選手の中から所定の試合日ごとにゲームプレーヤーによって選出される、8名の攻撃用選手に与えられるレギュラー選手としての各守備ポジション名、及び複数の代打及び投手の各起用順位をそれぞれ登録選手ごと表示できるように構成された日付別起用選手表示開口部81と、この日付別起用選手表示開口部81にそれぞれ対応して構成され、前記攻撃用選手及び代打の打撃成績並びに前記防御用選手としての投手の投球成績を、それぞれ登録選手別の個別成績として表示できるように構成された日付別選手成績表示開口部82と、これらの選手成績を部門別に合計したチーム成績を表示できるように構成された日付別チーム成績表示開口部83とをもち、この日付別選手成績表示開口部82にゲームプレーヤーによって起用された実在する登録選手の所定の試合日ごとの実際の成績を、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の

条件のもとに、表示できるようにすると共に前記日付別チーム成績表示開口部83に日付別チーム成績を表示できるようにした日付別成績表示部80とを、同一表面に構成した第1ホルダーシート面61Aと、前記日付別チーム成績表示開口部83に表示される所定の試合日ごとの部門別の日付別チーム成績を、日付順に順次並列表示できるように構成された日付別チーム成績並列表示開口部91と、該日付別チーム成績並列表示開口部91に順次並列表示された部門別の日付別チーム成績を部門別ごと通算した通算チーム成績を表示できるように構成された通算チーム成績表示開口部92とを、もつ通算チーム成績表示部90と、前記通算チーム成績表示開口部92に表示された通算チーム成績に基づいて、部門別に計算されたチーム対戦成績を記入できるように構成された部門別チーム対戦成績表示開口部101と、この部門別チーム対戦成績表示開口部101に表示された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で表示できるように構成された部門別対戦スコア表示開口部102と、この部門別対戦スコア表示開口部102に表示された部門別対戦スコアの合計得点を表示できるように構成された合計対戦スコア表示開口部103、をもつ対戦成績表示部100を、同一表面に構成した第2ホルダーシート面61Bとをもち、この第1及び第2ホルダーシート面61A、61Bの間に前記記録記入用紙50を取り出し可能に収納できるよう少なくとも前記第1及び第2ホルダーシート面61A、61Bの対設された一辺側を連結して構成され、前記第1及び第2ホルダーシート面61A、61Bのシート面間を収納部62として構成し、この収納部62に収納された前記記録記入用紙50に前記ファイルホルダー60の外から前記各表示開口部71、81、82、83、91、92、101、102、103を介して所定事項を記入又は表示できるように構成した。

【0038】そして、前記登録選手表示部70の登録選手表示開口部71には、内野手、外野手、捕手、投手の表示によって縦方向に順に並記された登録選手名表示開口枠72と、当該選手の所属球団名表示開口枠73をそれぞれ構成した。この登録選手表示開口部71には、前記したように、シミュレーション用の野球チームを構成する登録選手として、少なくとも内野手、外野手、捕手の各守備枠の所定数をそれぞれ超える人数の攻撃用選手と、複数の投手からなる防御用選手を登録する。例えば、攻撃用選手として、内野手8人、外野手6人、捕手2人と、防御用選手として投手14人の合計30人を登録するための前記登録選手名表示開口枠72を構成する。

【0039】また、前記日付別成績表示部80の日付別起用選手表示開口部81には、所定の試合日を記入する日付表示開口枠84と、登録選手の中から所定の試合日

ごと選出されるポジション名や起用順位を表示できるようにした日付別起用選手表示開口枠85を、それぞれ構成した。この日付別起用選手表示開口部81には、ゲームプレーヤーによって、前記攻撃用選手として内野手、外野手、捕手の各守備枠別に登録された登録選手の中から、内野手4人（ファースト、セカンド、ショート、サード）、外野手3人（ライト、センター、レフト）及び捕手1人の各守備枠別に8つの守備ポジションを与えられるレギュラー選手8名を選出し、選出されたレギュラー選手8名の各守備ポジション名を表示し、選出された前記レギュラー選手8名以外の前記攻撃用選手の中から守備枠に関係なく選出された1名の指名打者を表示し、前記レギュラー選手8名と指名打者1名の合計9名をレギュラー打者とし、前記レギュラー打者として選ばれなかった残りの攻撃用選手を代打とし、登録された複数の投手は全員をレギュラー投手とし、この代打と投手の各起用順位をそれぞれ表示するようにした。

【0040】また、前記日付別成績表示部80の日付別選手成績表示開口部82には、打者の個別成績である、打数、安打数、四球数、死球数、犠飛数、得点数、打点数、盗塁数、本塁打数と、投手の個別成績である、投球回数、自責点数、三振奪取数、勝ち星数及びホールド・セーブ数、完投数、完封数、をそれぞれ表示できるようにした日付別選手成績表示開口枠86を構成すると共に、前記日付別チーム成績表示開口部82には、これらの選手別の個別成績を部門別に1チームで合計したチーム個別成績を表示できるようにした日付別チーム成績表示開口枠87を、それぞれ構成した。そして、前記日付別選手成績表示開口部82に、起用された選手の実際の試合の成績データを基にして、1試合のあらかじめ設定されたチーム最低規定打数とチーム最低規定投球回数の条件のもとに、起用された選手の成績を記録する。そして、シミュレーションを正確且つ公平に行うために、例えば、1試合のチーム最低規定打数を30打数、チーム最低規定投球回数を9回とし、レギュラー打者の打撃成績は必ず使用し、それでも規定打数に満たない場合には代打の打撃成績を合計打数が30打数又はそれ以上になるまで起用順位順に加算し、投手の投球成績も起用順位順に9回又はそれ以上になるまで加算する。前記日付別チーム成績表示開口枠87は、前記日付別選手成績表示開口枠86の下方に各個別成績の表示開口部とを整合させた状態で配設されていると共に、前記日付表示開口枠84と同行に整合された状態で配設されている。前記日付別選手成績表示開口枠86に表示された打数や安打数などの各個別データを加算することにより、前記日付別チーム成績表示開口枠87にその日のチーム成績を容易に計算し、集計できる。

【0041】また、前記通算チーム成績表示部90の前記日付別チーム成績並列表示開口部91には、前記日付別チーム成績表示開口部83に表示される所定の試合日

ごとの日付別チーム成績を、日付順に上下に順次並列表示できるようにした日付並列表示開口枠93と日付別チーム成績並列表示開口枠94を構成し、前記通算チーム成績表示開口部92には、前記日付別チーム成績並列表示開口枠94の下方に前記日付別チーム成績並列表示開口枠94と整合させて形成された通算チーム成績表示開口枠95を、それぞれ構成した。

【0042】また、前記部門別チーム対戦成績表示開口部101には、チーム通算打率、チーム通算出塁率、チーム通算得点数、チーム通算打点数、チーム通算盗塁数、チーム通算本塁打数、チーム通算防御率、チーム通算三振数、チーム通算勝ち星数及びホールド・セーブ数、チーム通算完投数、チーム通算完封数の11部門をそれぞれ表示できるようにした部門別チーム対戦成績表示開口枠104を構成した。なお、前記通算チーム成績表示開口部92と前記部門別チーム対戦成績表示開口部101の同一表面上には、前記チーム通算打率、チーム通算出塁率、チーム通算防御率を計算するために用いる、打率、出塁率、防御率の率計算公式105を表示してある。

【0043】また、前記部門別対戦スコア表示開口部102には、前記部門別チーム対戦成績表示開口部101に表示された部門別の各チーム対戦成績を、ゲームに参加した複数のゲームプレーヤーの各野球チームで比較し、この比較順位をそれぞれ得点で表示できるようにした部門別対戦スコア表示開口枠106を構成した。また、前記合計対戦スコア表示開口部103には、前記部門別対戦スコア表示開口部102に表示された部門別対戦スコアの合計得点を記入できるようにした合計対戦スコア表示開口枠107を構成した。

【0044】そして、前記ファイルホルダー60の収納部62を、前記第1ホルダーシート面61Aと前記第2ホルダーシート面61Bを隔てる隔壁シート面63によって、前記第1ホルダーシート面61A側で記入される第1記録記入用紙50Aを収納する前記第1ホルダーシート面61A側の記録用収納部64と、前記第2ホルダーシート面61B側で記入される第2記録記入用紙50Bを収納する前記第2ホルダーシート面61B側の集計用収納部65とに分割して構成した。

【0045】また、前記記録用収納部64を、該記録用収納部64内を隔てる隔壁部66によって、前記登録選手表示部70に対応する登録選手記録用収納部64Aと前記日付別成績表示部80に対応する日付別成績記録用収納部64Bとに分割して構成した。これにより、前記第1記録記入用紙50Aは、前記登録選手記録用収納部64Aに収納されるものと、前記日付別成績記録用収納部64Bに収納されるものと、それぞれ分けて用いることができる。前記登録選手表示部70に対応する前記第1記録記入用紙50Aへの記録事項は変化が少ないので、前記日付別成績表示部80に対応する前記第1記録

記入用紙50Aへの記録事項は試合毎変化することから、それぞれの前記第1記録記入用紙50Aを別に構成することにより、登録選手を重複記入する手間を省けるようにしている。

【0046】また、前記集計用収納部65には、前記記録用収納部64からこの集計用収納部65内に移されて収納され、前記日付別チーム成績表示開口部83を介して日付別チーム成績を記入された前記第1記録記入用紙50Aの日付別チーム成績記入個所を、日付順に上下に順次並列表示できるように構成された前記日付別チーム成績並列表示開口部91を介して日付順に順次並列表示できるよう前記日付別チーム成績並列表示開口部91の並列表示間隔を日付間隔ずつずらして配設された階段状隔壁シート67によって並列表示間隔ずつずらされた階段状ポケット部68を構成した。前記記録用収納部64で記入された前記第1記録記入用紙50Aを、前記集計用収納部65の前記階段状ポケット部68内に日付順に順次収納することで、前記第1記録記入用紙50Aに記録された日付別チーム成績が前記日付別チーム成績並列表示開口部91を通して上下に日付順に段階的に表示される。前記階段状隔壁シート67を不透明体で形成することにより、この不透明体の階段状隔壁シート67によって、前記階段状ポケット部68内に順次収納された前記第1記録記入用紙50Aの日付別チーム成績以外の部分を隠すことができ、常に日付別チーム成績のみが前記日付別チーム成績並列表示開口部91を通して明瞭に表示される。そして、前記日付別チーム成績並列表示開口部91を通して上下に日付順に段階的に表示された日付別チーム成績を通算することで容易に前記通算チーム成績表示開口部92に形成された前記通算チーム成績表示開口枠95を介して第2記録記入用紙50Bへ記入できる。

【0047】前記記録記入用紙50は、例えば、通常のコピー用紙などを用いれば良く、又は、図1及び図2で示した記録記入用紙1(1A, 1B)を用いても良い。この図1及び図2で示した記録記入用紙1(1A, 1B)を用いる場合は、この記録記入用紙1(1A, 1B)に構成された各記入枠と前記ファイルホルダー60に構成した各表示開口枠とを整合させるように構成する。

【0048】図3から図7に示したゲーム用具のゲーム方法は、図1及び図2に示したゲーム用具のゲーム方法と実質的に同じである。

【0049】

【発明の効果】本発明によれば、ゲームプレーヤーが監督の立場に立って、監督の立場からどの選手を起用することが最強のチームを作れるかという、監督としての分析能力や采配力を競う野球シミュレーションゲームを家庭で気軽に楽しめ、その起用した選手とその成績をリアルタイムで使用することで実際の監督に近い、より高度で

実戦性の高い野球シミュレーションゲームを行うための野球監督シミュレーションゲームのゲーム用具を提供することができる。本発明で提供するこの野球シミュレーションゲームのゲーム用具は、1億総監督といわれる熱狂的野球ファンに対して、監督としての立場から実際の選手とその成績をリアルタイムで使いし競うものであり、野球ファンにとって待望のものと言える。

【0050】また、本発明によれば、上記の野球シミュレーションゲームを行うにあたり、毎日変更する起用選手の成績を記録したり集計したりする作業を効率的且つ容易に行えるゲーム用具を提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態を示す正面図である。

【図2】本発明の実施形態を示す正面図である。

【図3】本発明の他の実施形態を示すファイルフォルダ一部分の斜視図である。

【図4】図3に示したゲーム用具の第1ホルダーシート面を示す正面図である。

【図5】図3に示したゲーム用具の第2ホルダーシート面を示す正面図である。

【図6】図3に示したゲーム用具の概略縦断側面図である

【図7】図3に示したゲーム用具のファイルホルダー部分を示す平面図である。

【符号の説明】

1 記録記入用紙

1 0 登録選手記録部

1 1 登録選手記入部

1 2 登録選手名記入枠

1 3 所属球団名記入枠

2 0 日付別成績記録部

2 1 日付別起用選手記入部

2 2 日付別選手成績記入部

2 3 日付別チーム成績記入部

2 4 日付記入枠

2 5 日付別起用選手記入枠

2 6 日付別選手成績記入枠

2 7 日付別チーム成績記入枠

3 0 通算チーム成績記録部

3 1 日付別チーム成績並列記入部

3 2 通算チーム成績記入部

3 3 日付並列記入枠

3 4 日付別チーム成績並列記入枠

3 5 通算チーム成績記入枠

4 0 対戦成績記録部

4 1 部門別チーム対戦成績記入部

4 2 部門別対戦スコア記入部

4 3 合計対戦スコア記入部

4 4 部門別チーム対戦成績記入枠

4 6 部門別対戦スコア記入枠

4 7 合計対戦スコア記入枠

5 0 記録記入用紙

5 0 A 第1記録記入用紙

5 0 B 第2記録記入用紙

6 0 ファイルホルダー

6 1 A 第1ホルダーシート面

6 1 B 第2ホルダーシート面

6 2 収納部

6 3 隔壁シート面

6 4 記録用収納部

6 5 集計用収納部

6 6 隔壁部

6 4 A 登録選手記録用収納部

6 4 B 日付別成績記録用収納部

6 7 階段状隔壁シート

6 8 階段状ポケット部

7 0 登録選手表示部

7 1 登録選手表示開口部

7 2 登録選手名表示開口枠

7 3 所属球団名表示開口枠

8 0 日付別成績表示部

8 1 日付別起用選手表示開口部

8 2 日付別選手成績表示開口部

8 3 日付別チーム成績表示開口部

8 4 日付表示開口枠

8 5 日付別起用選手表示開口枠

8 6 日付別選手成績表示開口枠

8 7 日付別チーム成績表示開口枠

9 0 通算チーム成績表示部

9 1 日付別チーム成績並列表示開口部

9 2 通算チーム成績表示開口部

9 3 日付並列表示開口枠

9 4 日付別チーム成績並列表示開口枠

9 5 通算チーム成績表示開口枠

1 0 0 対戦成績表示部

1 0 1 部門別チーム対戦成績表示開口部

1 0 2 部門別対戦スコア表示開口部

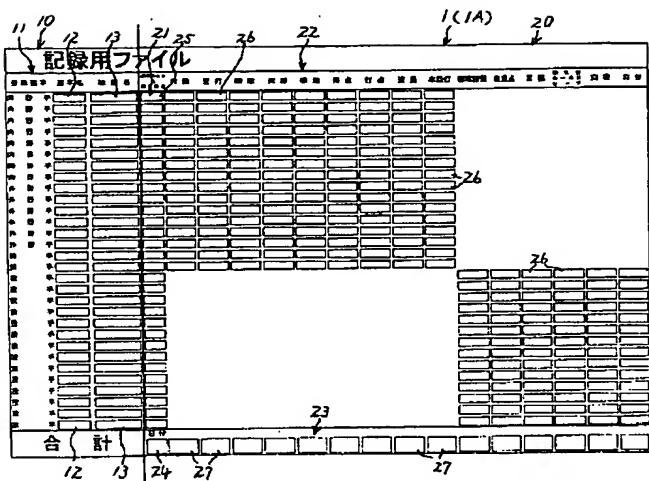
1 0 3 合計対戦スコア表示開口部

1 0 4 部門別チーム対戦成績表示開口枠

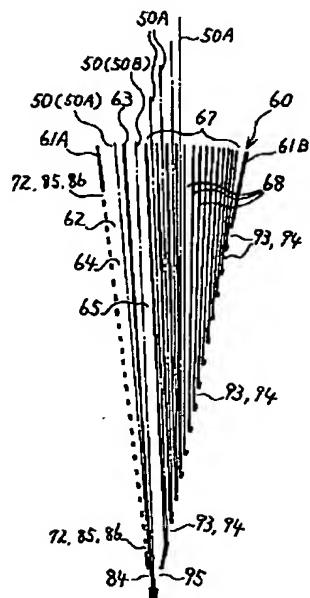
1 0 6 部門別対戦スコア表示開口枠

1 0 7 合計対戦スコア表示開口枠

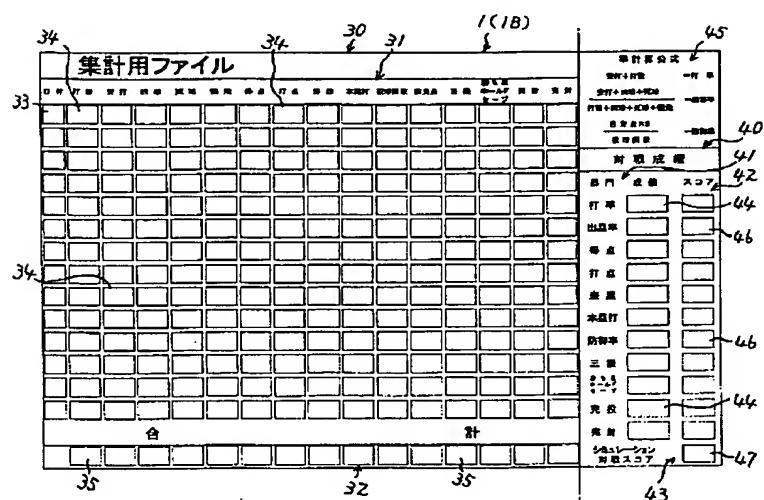
【図1】



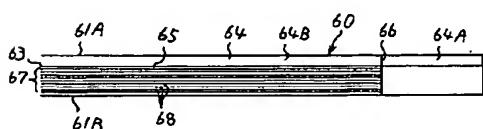
【図6】



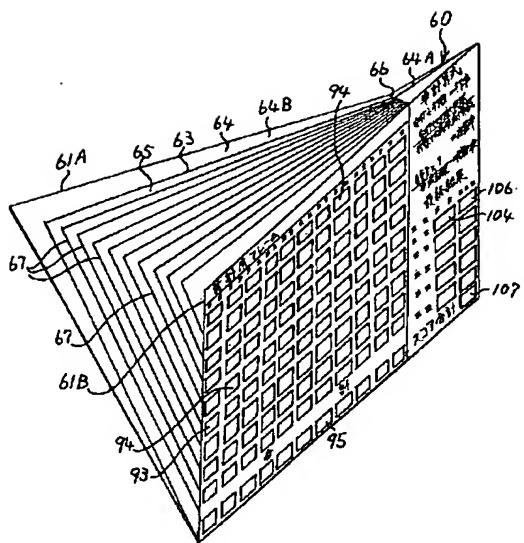
【図2】



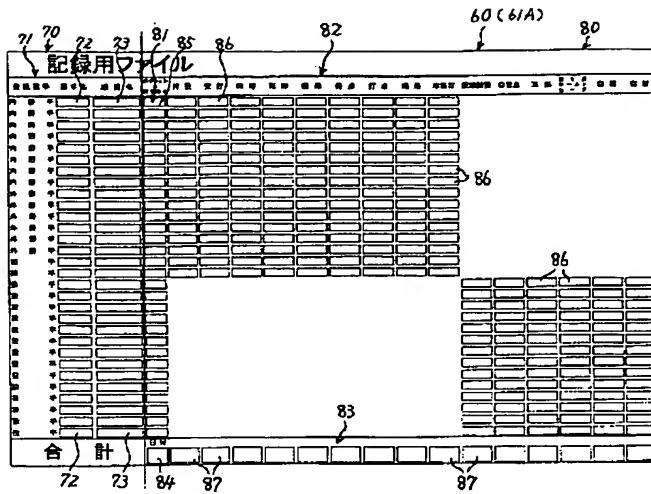
【図7】



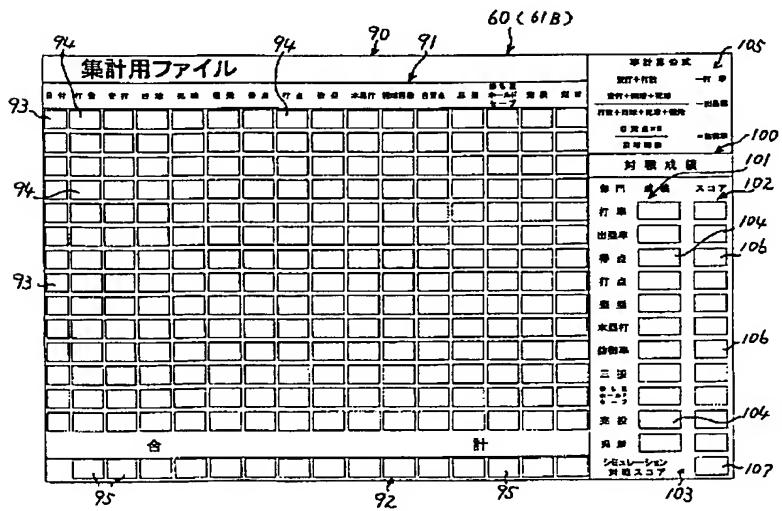
【図3】



【図4】



【図5】



*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

Bibliography.

(19) [Country of Issue] Japan Patent Office (JP)
(12) [Official Gazette Type] Open patent official report (A)
(11) [Publication No.] JP,2001-204871,A (P2001-204871A)
(43) [Date of Publication] July 31, Heisei 13 (2001. 7.31)
(54) [Title of the Invention] The game tools of a baseball supervisor simulation game.
(51) [The 7th edition of International Patent Classification]
A63B 71/06
B42D 15/00 331
G09B 9/00
//A63F 13/00
[FI]
A63B 71/06 C
B42D 15/00 331 Z
G09B 9/00 Z
A63F 13/00 R
[Request for Examination] Un-asking.
[The number of claims] 22.
[Mode of Application] OL.
[Number of Pages] 16.
(21) [Filing Number] Application for patent 2000-22038 (P2000-22038)
(22) [Filing Date] January 31, Heisei 12 (2000. 1.31)
(71) [Applicant]
[Identification Number] 500047125.
[Name] Nakajo Tatsuya.
[Address] 2-2-10-1510, Tsukuda, Chuo-ku, Tokyo.
(72) [Inventor(s)]
[Name] Nakajo Tatsuya.
[Address] 2-2-10-1510, Tsukuda, Chuo-ku, Tokyo.
(74) [Attorney]
[Identification Number] 100079511.
[Patent Attorney]

[Name] Suzuki Toshiaki.

[Theme code (reference)]

2C001.

[F term (reference)]

2C001 AA00 AA05 BB00 BB01 BB04 BB05 CB00 CB08.

[Translation done.]

* NOTICES *

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

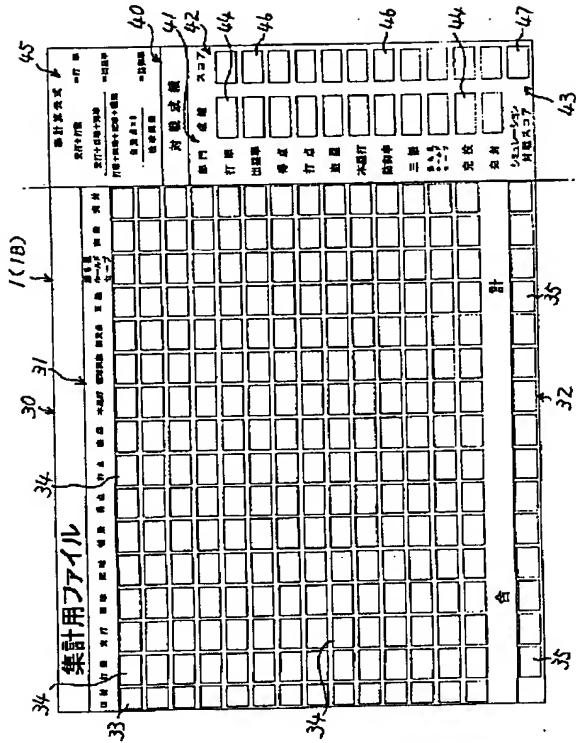
Summary.

(57) [Abstract]

[Technical problem] By a game player's using the actual results of the real player who appointed from a supervisor's position, and competing for the strength of each team, the game tools for performing a battle baseball simulation game with altitude are offered rather than close to an actual supervisor.

[Means for Solution] Each player entry section which fills in the registration player elected by the game player, and the player appointed the whole game, respectively, Each results entry sections 31, 32, and 41 which fill in the results according to section of this simulation team based on the player results of an actual game, The team record-against-an-opponent entry section 41 classified by section which expressed the results according to section of a team as record against an opponent, The waging-war score entry section 42 classified by section which fills in the score as compared with a section exception, and the sum total waging-war score entry section 43 which fills in the sum total score were displayed on the record entry form 1, and consisted of each team which participated this team record against an opponent classified by section in the game.

[Translation done.]



[Translation done.]

* NOTICES *

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1] The game tools of the baseball supervisor simulation game characterized by providing the following. The player for an attack of the number who exceeds the predetermined number of each defense frame of an infielder, an outfielder, and a catcher at least as a registration player who constitutes the baseball team for simulations, respectively. It has the registration player entry section constituted so that the player for defense who consists of two or more pitchers could be filled in

the whole registration player, respectively. With the registration player Records Department which enabled it to record the registration player arbitrarily elected by the game player out of the baseball player who exists really in this registration player entry section It is constituted respectively corresponding to the aforementioned registration player entry section constituted so that it could enter the whole registration player. Are elected as day by day [predetermined / game] by the game player from these registration players. The appointment player entry section classified by date constituted so that each appointment ranking of each defense position name as a regular given to the player for an attack, two or more pinch hitters, and a pitcher could be filled in the whole registration player, respectively, It is constituted respectively corresponding to this appointment player entry section classified by date. the aforementioned player for an attack, pinch hitter's blow results, and the pitching results of the pitcher as the aforementioned player for defense The player results entry section classified by date constituted so that it could enter as individual results according to registration player, respectively, It has the team results entry section classified by date constituted so that the team results which totaled these player results according to the section could be filled in. The actual predetermined results of a game day by day of the registration player who exists really appointed as this player results entry section classified by date by the game player With the results Records Department classified by date which enabled it to record the team results classified by date on the aforementioned team results entry section classified by date while enabling it to record on the basis of the conditions of the team minimum required minimum number of times at bat and the number of times of the team minimum convention pitching that 1 game was set up beforehand It is based on the total team results which totaled the aforementioned team results classified by date of the predetermined game day by day recorded on the aforementioned results Records Department classified by date, or the aforementioned team results classified by date over two or more games. The team record-against-an-opponent entry section classified by section constituted so that the team record against an opponent calculated according to the section could be filled in, Each team record against an opponent according to section recorded on this team record-against-an-opponent entry section classified by section The waging-war score entry section classified by section constituted so that each baseball team of two or more game players which participated in the game might compare and this comparison ranking could be filled in by score, respectively, The record-against-an-opponent Records Department with the sum total waging-war score entry section constituted so that the sum total score of the waging-war score classified by section recorded on this waging-war score entry section classified by section could be filled in.

[Claim 2] With the player for an attack of the number who exceeds the predetermined number of each defense frame of an infielder, an outfielder, and a catcher at least as a registration player who constitutes the baseball team for

simulations, respectively It has the registration player entry section constituted so that the player for defense who consists of two or more pitchers could be filled in the whole registration player, respectively. With the registration player Records Department which enabled it to record the registration player arbitrarily elected by the game player out of the baseball player who exists really in this registration player entry section It is constituted respectively corresponding to the aforementioned registration player entry section constituted so that it could enter the whole registration player. Are elected as day by day [predetermined / game] by the game player from these registration players. The appointment player entry section classified by date constituted so that each appointment ranking of each defense position name as a regular given to the player for an attack, two or more pinch hitters, and a pitcher could be filled in the whole registration player, respectively, It is constituted respectively corresponding to this appointment player entry section classified by date. the aforementioned player for an attack, pinch hitter's blow results, and the pitching results of the pitcher as the aforementioned player for defense The player results entry section classified by date constituted so that it could enter as individual results according to registration player, respectively, It has the team results entry section classified by date constituted so that the team results which totaled these player results according to the section could be filled in. The actual predetermined results of a game day by day of the registration player who exists really appointed as this player results entry section classified by date by the game player With the results Records Department classified by date which enabled it to record the team results classified by date on the aforementioned team results entry section classified by date while enabling it to record on the basis of the conditions of the team minimum required minimum number of times at bat and the number of times of the team minimum convention pitching that 1 game was set up beforehand It is based on the total team results which totaled the aforementioned team results classified by date of the predetermined game day by day recorded on the aforementioned results Records Department classified by date, or the aforementioned team results classified by date over two or more games. The team record-against-an-opponent entry section classified by section constituted so that the team record against an opponent calculated according to the section could be filled in, Each team record against an opponent according to section recorded on this team record-against-an-opponent entry section classified by section The waging-war score entry section classified by section constituted so that each baseball team of two or more game players which participated in the game might compare and this comparison ranking could be filled in by score, respectively, The game tools of the baseball supervisor simulation game which displayed the record-against-an-opponent Records Department with the sum total waging-war score entry section constituted so that the sum total score of the waging-war score classified by section recorded on this waging-war score entry section classified by section could be filled in on the record entry form, and constituted it.

[Claim 3] With the player for an attack of the number who exceeds the predetermined number of each defense frame of an infielder, an outfielder, and a catcher at least as a registration player who constitutes the baseball team for simulations, respectively It has the registration player entry section constituted so that the player for defense who consists of two or more pitchers could be filled in the whole registration player, respectively. With the registration player Records Department which enabled it to record the registration player arbitrarily elected by the game player out of the baseball player who exists really in this registration player entry section It is constituted respectively corresponding to the aforementioned registration player entry section constituted so that it could enter the whole registration player. Are elected as day by day [predetermined / game] by the game player from these registration players. The appointment player entry section classified by date constituted so that each appointment ranking of each defense position name as a regular given to the player for an attack, two or more pinch hitters, and a pitcher could be filled in the whole registration player, respectively, It is constituted respectively corresponding to this appointment player entry section classified by date. the aforementioned player for an attack, pinch hitter's blow results, and the pitching results of the pitcher as the aforementioned player for defense The player results entry section classified by date constituted so that it could enter as individual results according to registration player, respectively, It has the team results entry section classified by date constituted so that the team results which totaled these player results according to the section could be filled in. The actual predetermined results of a game day by day of the registration player who exists really appointed as this player results entry section classified by date by the game player With the results Records Department classified by date which enabled it to record the team results classified by date on the aforementioned team results entry section classified by date while enabling it to record on the basis of the conditions of the team minimum required minimum number of times at bat and the number of times of the team minimum convention pitching that 1 game was set up beforehand The team results parallel entry section classified by date constituted so that the parallel entry of the team results classified by date according to section of a predetermined game day by day entered in the aforementioned team results entry section classified by date could be carried out one by one in order of the date, With the total team results Records Department with the total team results entry section constituted so that the total team results which totaled the team results classified by date according to section by which parallel entry was carried out one by one the whole section exception could be written down in this team results parallel entry section classified by date The team record-against-an-opponent entry section classified by section constituted so that the team record against an opponent calculated according to the section could be filled in based on the total team results recorded on the aforementioned total team results entry section, Each team record against an opponent according to section recorded on this team record-against-an-

opponent entry section classified by section The waging-war score entry section classified by section constituted so that each baseball team of two or more game players which participated in the game might compare and this comparison ranking could be filled in by score, respectively, The game tools of the baseball supervisor simulation game which displayed the record-against-an-opponent Records Department with the sum total waging-war score entry section constituted so that the sum total score of the waging-war score classified by section recorded on this waging-war score entry section classified by section could be filled in on the record entry form, and constituted it.

[Claim 4] The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 1, 2, or 3 which constituted the registration player name preprinted guide line classified into the registration player entry section of the aforementioned registration player Records Department by display of an infielder, an outfielder, a catcher, and a pitcher, and the affiliation professional baseball team name preprinted guide line of the player concerned, respectively.

[Claim 5] The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 1, 2, or 3 which constituted the appointment player preprinted guide line classified by date which enabled it to enter the position name elected from registration players day by day [predetermined / game], and appointment ranking as the date preprinted guide line which fills in a predetermined game day in the appointment player entry section classified by date of the aforementioned results Records Department classified by date, respectively.

[Claim 6] In the player results entry section classified by date of the aforementioned results Records Department classified by date The number of times at bat and the number of hits which are a batter's individual results, the number of walks, the number of hits by pitch, the number of sacrifice flies, points, the number of RBIs, stolen bases, and the number of home runs, While constituting the player results preprinted guide line classified by date which is a pitcher's individual results and which enabled it to fill in the number of times of pitching, the number of earned runs, the number of strikeout deprivations, the number of victories and the number of hold save, the number of successful pitching, and the number of complete blockade, respectively The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 1, 2, or 3 which constituted the team results preprinted guide line classified by date which enabled it to write down the team individual results which totaled the individual results according to these players by 1 team according to the section in the aforementioned team results entry section classified by date, respectively.

[Claim 7] In the aforementioned team results parallel entry section classified by date of the aforementioned total team results Records Department The team results classified by date of the predetermined game day by day entered in the aforementioned team results entry section classified by date The team results parallel preprinted guide line classified by date which could be made to carry out parallel entry in order of the date one by one up and down is constituted. in the

aforementioned total team results entry section The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 3 which constituted the total team results preprinted guide line which was adjusted under the aforementioned team results parallel preprinted guide line classified by date with the aforementioned team results parallel preprinted guide line classified by date, and was formed, respectively. [Claim 8] In the aforementioned team record-against-an-opponent entry section classified by section, team career average, the team total on-base percentage, Team total points, the number of team total RBIs, team total stolen bases, the number of team total home runs, The team total earned run average, the number of team total strikeouts, the number of team total victories, and the number of hold save, The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 1, 2, or 3 which constituted the team record-against-an-opponent preprinted guide line classified by section which enabled it to fill in 11 sections of the number of team total successful pitching, and the number of team total complete blockade, respectively.

[Claim 9] The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 1, 2, or 3 which constituted the waging-war score preprinted guide line classified by section which compares with the aforementioned waging-war score entry section classified by section each team record against an opponent according to section recorded on the aforementioned team record-against-an-opponent entry section classified by section by each baseball team of two or more game players which participated in the game, and enabled it to fill in this comparison ranking by score, respectively.

[Claim 10] The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 1, 2, or 3 which constituted the sum total waging-war score preprinted guide line which enabled it to enter the sum total score of the waging-war score classified by section recorded on the aforementioned waging-war score entry section classified by section in the aforementioned sum total waging-war score entry section.

[Claim 11] The aforementioned record entry forms are the game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 3 which divided into the 1st record entry form which displayed the aforementioned registration player Records Department and the aforementioned results Records Department classified by date on the same front face, and constituted them, and the 2nd record entry form which displayed the aforementioned total team results Records Department and the aforementioned record-against-an-opponent Records Department on the same front face, and constituted them, and constituted.

[Claim 12] It consists of a record entry form and a file electrode holder which contains this record entry form possible [ejection]. this file electrode holder With the player for an attack of the number who exceeds the predetermined number of each defense frame of an infielder, an outfielder, and a catcher at least as a registration player who constitutes the baseball team for simulations, respectively It

has registration player display opening constituted so that the player for defense who consists of two or more pitchers could be displayed the whole registration player, respectively. The registration player display which enabled it to display the registration player arbitrarily elected by the game player out of the baseball player who exists really in this registration player display opening. It is constituted respectively corresponding to the aforementioned registration player display opening constituted so that it could display the whole registration player. Are elected as day by day [predetermined / game] by the game player from these registration players. Appointment player display opening classified by date constituted so that each appointment ranking of each defense position name as a regular given to the player for an attack, two or more pinch hitters, and a pitcher could be displayed the whole registration player, respectively. It is constituted respectively corresponding to this appointment player display opening classified by date. the aforementioned player for an attack, pinch hitter's blow results, and the pitching results of the pitcher as the aforementioned player for defense Player results display opening classified by date constituted so that it could display as individual results according to registration player, respectively. It has team results display opening classified by date constituted so that the team results which totaled these player results according to the section could be displayed. The actual predetermined results of a game day by day of the registration player who exists really appointed as this player results display opening classified by date by the game player On the basis of the conditions of the team minimum required minimum number of times at bat and the number of times of the team minimum convention pitching that 1 game was set up beforehand The 1st electrode-holder sheet side which constituted the results display classified by date which enabled it to display the team results classified by date on the aforementioned team results display opening classified by date while enabling it to display on the same front face, Team results parallel display opening classified by date constituted so that the team results classified by date according to section of a predetermined game day by day displayed on the aforementioned team results display opening classified by date might be indicated by parallel one by one in order of the date, A total team results display with total team results display opening constituted so that the total team results which totaled the team results classified by date according to section by which it was indicated one by one by parallel the whole section exception could be displayed on this team results parallel display opening classified by date, Team record-against-an-opponent display opening classified by section constituted so that the team record against an opponent calculated according to the section could be filled in based on the total team results displayed on the aforementioned total team results display opening, Each team record against an opponent according to section displayed on this team record-against-an-opponent display opening classified by section Waging-war score display opening classified by section constituted so that each baseball team of two or more game players which participated in the game might compare and this comparison

ranking could be displayed by score, respectively, Sum total waging-war score display opening constituted so that the sum total score of the waging-war score classified by section displayed on this waging-war score display opening classified by section could be displayed, ** also has the 2nd electrode-holder sheet side which constituted the ***** display on the same front face. Connect the one-side side by which 2 electrode-holder sheet side was opposite--**(ed), and it is constituted. the [this / the 1st and] -- the aforementioned record entry form can be contained possible [ejection] between 2 electrode-holder sheet sides -- as -- at least -- the [the above 1st and] -- Between the sheet sides of 2 electrode-holder sheet side is constituted as a stowage. the [the above 1st and] -- The game tools of the baseball supervisor simulation game constituted so that each aforementioned display opening might be record entry minded [which was contained by this stowage / aforementioned] and a predetermined matter could be filled in or displayed on it from outside the aforementioned file electrode holder.

[Claim 13] The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 12 which constituted the registration player name display opening frame classified into registration player display opening of the aforementioned registration player display by display of an infielder, an outfielder, a catcher, and a pitcher, and the affiliation professional baseball team name display opening frame of the player concerned, respectively.

[Claim 14] The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 12 which constituted the appointment player display opening frame classified by date which enabled it to display the position name elected from registration players day by day [predetermined / game], and appointment ranking as the date display opening frame in which a predetermined game day is entered on appointment player display opening classified by date of the aforementioned results display classified by date, respectively.

[Claim 15] In player results display opening classified by date of the aforementioned results display classified by date The number of times at bat and the number of hits which are a batter's individual results, the number of walks, the number of hits by pitch, the number of sacrifice flies, points, the number of RBIs, stolen bases, and the number of home runs, While constituting the player results display opening frame classified by date which is a pitcher's individual results and which enabled it to display the number of times of pitching, the number of earned runs, the number of strikeout capture, the number of victories and the number of hold save, the number of successful pitching, and the number of complete blockade, respectively The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 12 which constituted the team results display opening frame classified by date which enabled it to display the team individual results which totaled the individual results according to these players by 1 team according to the section on the aforementioned team results display opening classified by date, respectively.

[Claim 16] In the aforementioned team results parallel display opening classified by

date of the aforementioned total team results display The team results classified by date of the predetermined game day by day displayed on the aforementioned team results display opening classified by date The team results parallel display opening frame classified by date which was made to indicate in order of the date by parallel one by one up and down is constituted. to the aforementioned total team results display opening The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 12 which constituted the total team results display opening frame which was adjusted under the aforementioned team results parallel display opening frame classified by date with the aforementioned team results parallel display opening frame classified by date, and was formed, respectively.

[Claim 17] The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 12 constituted in the team record-against-an-opponent display opening frame classified by section which enabled it to display 11 sections of team career average, the team total on-base percentage, team total points, the number of team total RBIs, team total stolen bases, the number of team total home runs, the team total earned run average, the number of team total strikeouts, the number of team total victories and the number of hold save, the number of team total successful pitching, and the number of team total complete blockade on the aforementioned team record-against-an-opponent

[Claim 18] The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 12 which constituted the waging-war score display opening frame classified by section which compares with the aforementioned waging-war score display opening classified by section each team record against an opponent according to section displayed on the aforementioned team record-against-an-opponent display opening classified by section by each baseball team of two or more game players which participated in the game, and enabled it to display this comparison ranking by score, respectively.

[Claim 19] The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 12 which constituted the sum total waging-war score display opening frame as which it enabled it to enter the sum total score of the waging-war score classified by section displayed on the aforementioned waging-war score display opening classified by section in the aforementioned sum total waging-war score display opening.

[Claim 20] The stowage of the aforementioned file electrode holder according to the septum sheet side which separates the aforementioned 1st electrode-holder sheet side and the aforementioned 2nd electrode-holder sheet side The stowage for record by the side of the aforementioned 1st electrode-holder sheet side which contains the 1st record entry form filled in by the aforementioned 1st electrode-holder sheet side side, The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 12 divided and constituted in the stowage for a total by the side of the aforementioned 2nd electrode-holder sheet side which contains the 2nd record entry form filled in by the aforementioned 2nd electrode-holder sheet side

side.

[Claim 21] The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 20 which divided and constituted the aforementioned stowage for record by the septum section which separates the inside of this stowage for record in the stowage for registration player record corresponding to the aforementioned registration player display, and the stowage for the results record classified by date corresponding to the aforementioned results display classified by date.

[Claim 22] It is moved and contained in this stowage for a total from the aforementioned stowage for record by the aforementioned stowage for a total. The team results entry part classified by date of the aforementioned 1st record entry form in which the team results classified by date were written down through the aforementioned team results display opening classified by date So that it may indicate by parallel one by one in order of the date through the aforementioned team results parallel display opening classified by date constituted so that it might indicate by parallel one by one up and down in order of the date The game tools of the baseball supervisor simulation game according to claim 20 which constituted the stair-like pocket section shifted the parallel display interval every with the stair-like septum sheet which shifted the parallel display interval of the aforementioned team results parallel display opening classified by date the date interval every, and was arranged.

[Translation done.]

* NOTICES *

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is the front view showing the operation gestalt of this invention.

[Drawing 2] It is the front view showing the operation gestalt of this invention.

[Drawing 3] It is the perspective diagram of a file folder portion showing other operation gestalten of this invention.

[Drawing 4] It is the front view showing the 1st electrode-holder sheet side of the

game tools shown in drawing 3 .

[Drawing 5] It is the front view showing the 2nd electrode-holder sheet side of the game tools shown in drawing 3 .

[Drawing 6] It is the outline vertical section side elevation of the game tools shown in drawing 3 .

[Drawing 7] It is the plan showing the file electrode-holder portion of the game tools shown in drawing 3 .

[Description of Notations]

1 Record Entry Form

10 Registration Player Records Department

11 Registration Player Entry Section

12 Registration Player Name Preprinted Guide Line

13 Affiliation Professional Baseball Team Name Preprinted Guide Line

20 Results Records Department Classified by Date

21 Appointment Player Entry Section Classified by Date

22 Player Results Entry Section Classified by Date

23 Team Results Entry Section Classified by Date

24 The Date Preprinted Guide Line

25 Appointment Player Preprinted Guide Line Classified by Date

26 Player Results Preprinted Guide Line Classified by Date

27 Team Results Preprinted Guide Line Classified by Date

30 Total Team Results Records Department

31 Team Results Parallel Entry Section Classified by Date

32 Total Team Results Entry Section

33 The Date Parallel Preprinted Guide Line

34 Team Results Parallel Preprinted Guide Line Classified by Date

35 Total Team Results Preprinted Guide Line

40 Record-Against-an-Opponent Records Department

41 Team Record-Against-an-Opponent Entry Section Classified by Section

42 Waging-War Score Entry Section Classified by Section

43 Sum Total Waging-War Score Entry Section

44 Team Record-Against-an-Opponent Preprinted Guide Line Classified by Section

46 Waging-War Score Preprinted Guide Line Classified by Section

47 Sum Total Waging-War Score Preprinted Guide Line

50 Record Entry Form

50A The 1st record entry form

50B The 2nd record entry form

60 File Electrode Holder

61A The 1st electrode-holder sheet side

61B The 2nd electrode-holder sheet side

62 Stowage

63 Septum Sheet Side

64 Stowage for Record
65 Stowage for Total
66 Septum Section
64A The stowage for registration player record
64B The stowage for the results record classified by date
67 Stair-like Septum Sheet
68 Stair-like Pocket Section
70 Registration Player Display
71 Registration Player Display Opening
72 Registration Player Name Display Opening Frame
73 Affiliation Professional Baseball Team Name Display Opening Frame
80 Results Display Classified by Date
81 Appointment Player Display Opening Classified by Date
82 Player Results Display Opening Classified by Date
83 Team Results Display Opening Classified by Date
84 The Date Display Opening Frame
85 Appointment Player Display Opening Frame Classified by Date
86 Player Results Display Opening Frame Classified by Date
87 Team Results Display Opening Frame Classified by Date
90 Total Team Results Display
91 Team Results Parallel Display Opening Classified by Date
92 Total Team Results Display Opening
93 The Date Parallel Display Opening Frame
94 Team Results Parallel Display Opening Frame Classified by Date
95 Total Team Results Display Opening Frame
100 Record-Against-an-Opponent Display
101 Team Record-Against-an-Opponent Display Opening Classified by Section
102 Waging-War Score Display Opening Classified by Section
103 Sum Total Waging-War Score Display Opening
104 Team Record-Against-an-Opponent Display Opening Frame Classified by Section
106 Waging-War Score Display Opening Frame Classified by Section
107 Sum Total Waging-War Score Display Opening Frame

[Translation done.]

* NOTICES *

Japan Patent Office is not responsible for any
damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2. **** shows the word which can not be translated.

3. In the drawings, any words are not translated.

DRAWINGS

[Drawing 1]

This diagram illustrates a grid-based form, likely a ledger or account book. The grid consists of approximately 20 columns and 30 rows of boxes. Several numbers are labeled around the grid:

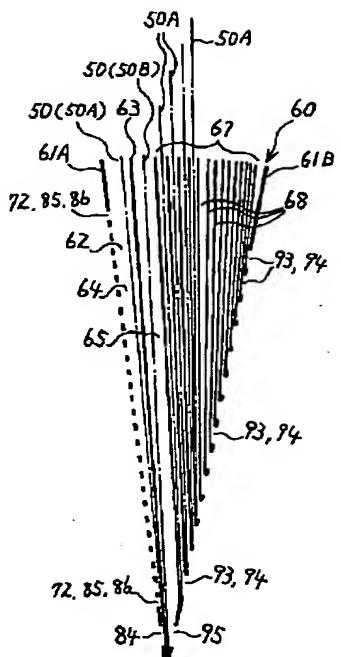
- Top left: 11, 10, 12, 13, 21, 25, 26, 22.
- Top right: 1 (1A), 20.
- Bottom left: 合 (Total) over columns 12, 13, 24, 27.
- Bottom right: 26, 23, 27.
- Left side: 記録用ファイル (Record File).

[Drawing 2]

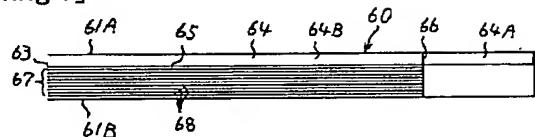
This diagram shows a grid structure with Japanese labels and numbered callouts:

- Top left: 集計用ファイル (Summary File).
- Top right: 1 (1B).
- Bottom left: 合 (Total) over columns 35, 36, 37, 38.
- Bottom right: 計 (Total) over columns 35, 36, 37, 38.
- Right side (Callouts):
 - 45: 年計算式
 - 46: 実行方法
 - 47: 一括登録
 - 48: 二括登録
 - 49: 三括登録
 - 50: 四括登録
 - 51: 五括登録
 - 52: 一括登録
 - 53: 二括登録
 - 54: 三括登録
 - 55: 五括登録
 - 56: 対照成績
 - 57: 部門
 - 58: 成績
 - 59: スコア
 - 60: 打率
 - 61: 出場年
 - 62: 勝利
 - 63: 打点
 - 64: 番号
 - 65: 本塁打
 - 66: 防御率
 - 67: 三振
 - 68: カウント
 - 69: キャッチ
 - 70: 好投
 - 71: ショートラン
 - 72: フリースコア

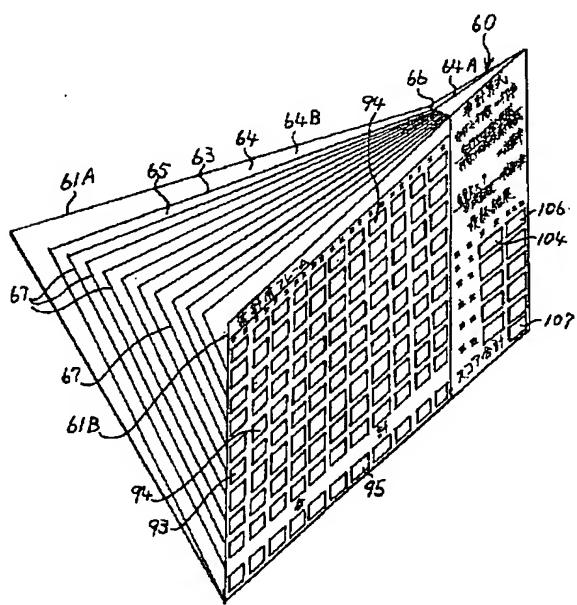
[Drawing 6]



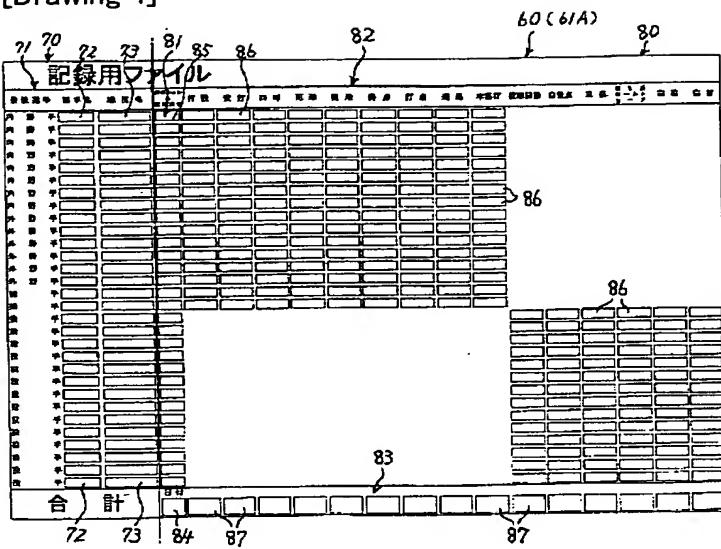
[Drawing 7]



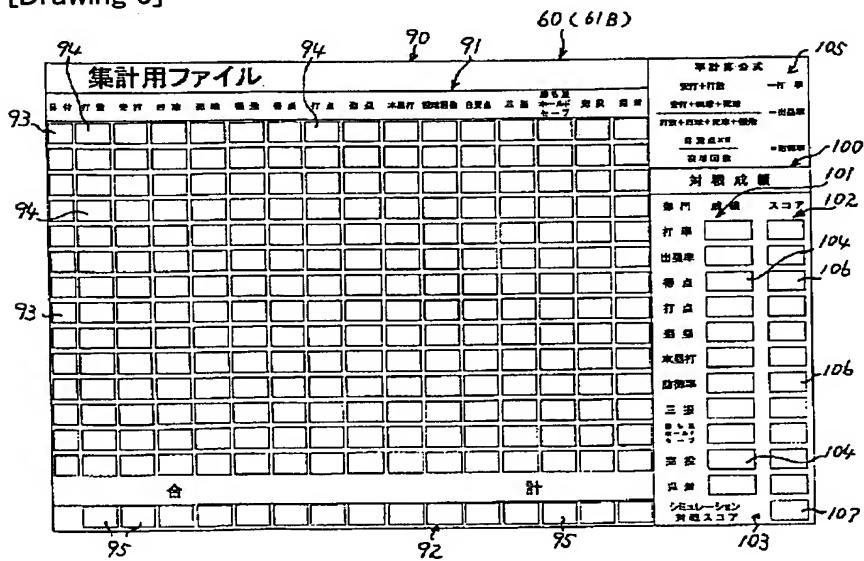
[Drawing 3]



[Drawing 4]



[Drawing 5]



[Translation done.]